

# Osmo Genius Kit

## Interaktivt pedagogisk spill med fysiske moduler - Tangramspuslespill

### Hva

Ordne og sett sammen puslebiter på skjermen slik at de danner figurer.

Osmo kommer også med fysiske moduler og spill for tall og bokstavlæring.

### Hvordan

Barna ser i spillet hvilken form de skal gjenskape. Barna leter deretter etter passende tans for å gjenskape formen.

Sett iPad'en i stativet og plasser reflektoren over frontkameraet. Åpne appen og velg Tangram. Legg tangrambitene på bordet, og flytt brikkene som skal skape samme bilde som på skjermen under reflektoren.

### Hvorfor

Barna lærer om romlige forhold, geometriske termer og utvikler problemløsningsevner.

### Passer for

Tangram passer for 3 år og oppover. Tall og bokstav-spill passer best for barn med litt tall og bokstavforståelse.

**Aktivitet:** Diskuter og lag eksempler på hvordan du kan bruke Osmo Kit i en barnehage-sammenheng

### Eksempler på bruk

- Lære om romlige forhold
- Lære om geometriske termer og former
- Utvikle problemløsningsevner
- Barna kan spille spillene alene eller i små grupper.

