

AR med Quiver

Gjør tegningene dine «levende»!

Hva

AR står for Augmented Reality som oversatt til norsk betyr utvidet virkelighet. Appen Quiver benytter AR-teknologi som muliggjør at man kan med et kamera fra mobil eller nettbrett får kombinert digitalt innhold med fargelegging gjort på fysisk ark. Figuren som fargelegges blir gjort om til et tre dimensjonalt objekt som ser ut til å befinne seg i rommet.

Hvordan

Last ned appen Quiver på iPhone, iPad eller Android. Via appen får du mulighet til å laste ned og skrive ut tegneark som virker med Quiver. Fargelegg så arket. Når du er ferdig med fargeleggingen kan du scanne arket med Quiver-appen. Du vil nå se på skjermen en 3D-figur av tegningen din. Beveg kameraet og du kan se 3D-figuren i rommet.

Hvorfor

Appen kan virke motiverende når man trenger å stimulere finmotorikk, øye-hånd koordinasjon og språk. Quiver gir også ut egne ark med opplæringsformål som feks. lær om celler i kroppen, vulkaner, m.m.

Aktivitet: Diskuter og lag eksempler på hvordan du kan bruke Quiver i en barnehage-sammenheng

Eksempler på bruk

La barna være kreative med fargeleggingen. Samle arbeidet og lag en utstilling. La barna/foresatte/ansatte scann arkene med Quiver.

Eksempler på utstyr

- Smarttelefon eller nettbrett
- Appen Quiver eller Quiver Education
- Tegneark fra Quiver, enten lastet ned og skrives ut fra appen eller fra nettsiden quivervision.com
- Forskjellige fargeblyanter

